

REGULAMIN

LIGA BYDGOSKICH KLASYKÓW NOCĄ



SEZON 2025/2026

Organizator:

GP Kart Sp. z o.o.

ul. Łucka 7, 85-185 Bydgoszcz

NIP: 9671463938

Tel.: 513 007 157

E-mail: biuro@gpkart.pl

1. Przepisy ogólne

Zawody rozgrywane są w oparciu o:

- oficjalne komunikaty publikowane na stronie: www.gpkart.pl/zawody,
- regulamin toru GP Kart,
- powszechnie obowiązujące przepisy prawa Rzeczypospolitej Polskiej,
- decyzje organizatora lub osób przez niego wyznaczonych w trakcie zawodów.

2. Program zawodów

- 14:00 –19:00 – Trening wolny (dodatkowo płatny, cena specjalna dla zawodników zgłoszonych w zawodach BKN 60 zł / sesja)
- 19.15 – Odprowa uczestników
- 19.30 – Trening (6minut)
- 20.00 – Czasówka (6 minut)
- 21:30 – RACE – finałyC,B,A (20 okrążeń)
- Harmonogram jest uzależniony od ilości uczestników

3. Terminy i miejsce zawodów

Zawody odbywać się będą na torze GP Kart, ul. Szczecińska 23, Lisi Ogon.

Terminy rund:

- Runda 1 – 23.10.2025 (czwartek)
- Runda 2 – 18.11.2025 (wtorek)
- Runda 3 – 18.12.2025 (czwartek)
- Runda 4 – 07.01.2026 (środa)
- Runda 5 – 04.02.2026 (środa)
- Runda 6 – 25.02.2026 (środa)
- Runda 7 – 25.03.2026 (środa)
- Runda 8 – 15.04.2026 (środa)

4. Zgłoszenia

Uczestnikiem może być każda osoba, która:

- ma co najmniej 140 cm wzrostu (wymagane do prowadzenia gokarta SODI RSX V2),
- posiada aktywne konto użytkownika toru GP Kart,
- uiściła opłatę wpisową.
- Liga Bydgoskich Klasyków Nocą skierowana jest do zawodników amatorów, każdy kto startuje lub startował w innych ligach, zawodach motorsportowych będzie klasyfikowany w oddzielnej klasyfikacji „Gość”

Zgłoszenia przyjmowane są za pośrednictwem aplikacji GP KART, strony: www.gpkart.pl/zawody – poprzez wybór rundy i kliknięcie „REZERWUJ”, a następnie postępowanie zgodnie z instrukcjami lub na miejscu w przypadku wolnych miejsc.

Wpisowe: 220zł

Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego - do okazania na żądanie Organizatora.

5. Kategorie, formuła i przebieg zawodów

Trening :

6 min.– Zawodnicy jadą wolną sesję ,która ma na celu zapoznanie się z torem oraz warunkami na nim panującymi, sesja ta nie ma wpływu na przebieg zawodów oraz nie jest nigdzie uwzględniana.

Czasówka :

6 min.– pod uwagę bierzemy najlepszy czas jednego okrążenia.

Na podstawie wyniku czasówki uczestnicy przydzielani są do odpowiednich grup – 7*najszybszych kierowców pojedzie w finale A, kolejnych 7* + w finale B itd.

RACE:

Na podstawie najlepszego czasu jednego okrążenia uzyskanego podczas kwalifikacji uczestnicy przydzielani są do odpowiednich finałów– 7*+"Lucky loser" najszybszych kierowców pojedzie RACE w finale A, kolejnych 7*+"Lucky loser" w finale B itd. Zwycięzca danego finału ma możliwość startu w finale wyższym "Lucky loser", z ostatniej pozycji.

Wyścig na dystansie 20 okrążeń ze startu z miejsca lub lotnego.

Gokarty przydzielane są losowo przed każdą sesją.

W przypadku awarii gokarta sytuacja zostanie indywidualnie oceniona przez Organizatora.

Układ toru (NORMAL lub REVERSE) zostanie ogłoszony podczas odprawy przed każdą rundą.

*Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany liczby kierowców uczestniczących w danym wyścigu w konkretnej rundzie, o czym zawodnicy zostaną poinformowani na odprawie z Zawodnikami.

6. Doważanie

- W zawodach obowiązują minimalne limity wagowe (zawodnik w pełnym stroju i kasku, gotowy do jazdy):
 - Każdy uczestnik BKN– minimum 85 kg
- Tor umożliwia doważenie gokartów maksymalnie o 21 kg.
- W przypadku niedoboru wagi powyżej tej wartości, zawodnik musi we własnym zakresie zadbać o dodatkowe obciążenie.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wyrwykowego ważenia zawodników po sesjach.
- W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości – zawodnik zostanie zdyskwalifikowany z rundy.

7. Klasyfikacja rundy

Każda runda punktowana jest za pozycje w wyścigu.

Suma punktów wyłania zwycięzcę rundy i wliczana jest do klasyfikacji sezonowej.

8. Punktacja

Punkty przyznawane są według następującego klucza:

RACE

Miejsce	Punkty
1	50
2	47
3	44
4	41
5	38
6	36
7	34
8	32
9	30
10	28
11	26
12	24
13	22
14	20
15	18
16	16
17	14
18	12
19	10
20	8
21	6
22	4
23	2
24	1

9. Klasyfikacja sezonu

Do klasyfikacji sezonu brane są pod uwagę wyniki z n-2 rund (gdzie „n” to liczba rozegranych rund).

W przypadku remisu punktowego:

1. Liczy się większa liczba lepszych miejsc w klasyfikacjach rund.
2. Jeśli nadal nie ma rozstrzygnięcia – decyduje wynik z ostatniej rundy sezonu.

10. Sędziowie

Sędzią lub sędziami będą osoby wyznaczone przez Organizatora.

Sędzia:

- rozstrzyga kwestie sporne,
 - czuwa nad przebiegiem zawodów,
 - decyduje o karach,
 - jego decyzje są ostateczne i niepodważalne.
-

11. Kary

W trakcie trwania zawodów obowiązuje system kar czasowych za nieprzepisowe zachowania na torze:

- Jednorazowe uderzenie w tylny zderzak gokarta poprzedzającego, bez zyskania pozycji – ostrzeżenie,
- Powtarzające się uderzenia w tylny zderzak gokarta poprzedzającego, bez zyskania pozycji – kara 5 sekund/pomarańczowa flaga,
- Wypchnięcie lub kolizja podczas wyprzedzania, skutkująca utratą pozycji przez innego zawodnika – kara 5 sekund/pomarańczowa flaga,
- Nieprzepisowa obrona pozycji – kara 5 sekund,
- Nieprzepisowe wyprzedzanie – kara 5 sekund,
- W przypadku niedowagi zawodnika, kontrolowanej w trakcie zawodów:
Niedowaga do 1 kg – 20 sekund kary,
Niedowaga powyżej 1 kg - dyskwalifikacja zawodnika,

W sytuacjach spornych lub nieujętych w regulaminie, sędziowie mają prawo do indywidualnej oceny zdarzenia i zastosowania innych sankcji, jeśli uznają to za zasadne.

Decyzja sędziego głównego jest ostateczna i niepodważalna.

12. Znaczenie flag sygnalizacyjnych i świetlnych

W trakcie zawodów stosowane są następujące sygnały flagowe i świetlne, które każdy zawodnik ma obowiązek respektować:

- *Flaga niebieska* – nakazuje przepuszczenie szybszego (dublującego) kierowcy. Nie obowiązuje podczas sesji czasowych, jednak może zostać użyta w wyjątkowych przypadkach.
 - *Flaga żółta (Światło żółte)* – sygnalizuje incydent na torze. Obowiązuje bezwzględny zakaz wyprzedzania na całej długości toru oraz zachowanie szczególnej ostrożności.,
 - *Flaga biało-czarna* – stanowi indywidualne ostrzeżenie dla konkretnego zawodnika, związane z nieprzepisowym zachowaniem, zgodnie z zapisami regulaminu.
 - *Flaga czarna* – oznacza natychmiastowy nakaz zjazdu do parku maszyn. Zawodnik zostaje sklasyfikowany na ostatniej pozycji w wyścigu i otrzymuje 0 punktów do klasyfikacji generalnej.
 - *Flaga czerwona (Światło czerwone)* – sygnalizuje przerwanie wyścigu. Zawodnicy mają obowiązek niezwłocznego zwolnienia tempa, zakaz wyprzedzania oraz zastosowanie się do poleceń obsługi toru i sędziów. Wskazany zostanie sposób dalszego postępowania: zatrzymanie się na torze lub zjazd do parku maszyn. Po wznowieniu – nastąpi restart wyścigu.
 - *Flaga pomarańczowa* – oznacza kare „oddanie pozycji”. Po jej pokazaniu zawodnik zobowiązany jest do przepuszczenia zawodnika który jedzie za nim.
 - *Flaga szachownica* – oznacza zakończenie wyścigu. Po jej pokazaniu zawodnicy zobowiązani są zjechać do parku maszyn i oczekiwać na sygnał od sędziego, umożliwiający opuszczenie pojazdu.
 - *Tabliczka „PIT-STOP”* – sygnalizuje nałożenie kary w postaci dodatkowego zjazdu do pit-stopu. Zawodnik może wykonać go w dowolnym momencie do końca trwania wyścigu.
-

13. Postanowienia końcowe

- Zawody będą klasyfikowane w ramach BKN – tylko dla uczestników „Bydgoskich Klasyków Nocą”

Kamery i komunikacja

- Dozwolone jest używanie kamer (np. GoPro), jednak nagrania nie muszą być brane pod uwagę przy rozstrzyganiu sporów.
- Zabrania się używania systemów komunikacji (intercom) podczas jazdy.

Dane osobowe i wizerunek

Poprzez wniesienie opłaty wpisowej, uczestnik wyraża zgodę na:

- przetwarzanie danych osobowych w celach promocyjnych przez GP Kart Sp. z o.o.,
- publikację danych w oficjalnych wynikach i materiałach prasowych,
- rejestrowanie i wykorzystywanie wizerunku (foto/video) bez ograniczeń czasowych i terytorialnych,
- udzielanie wypowiedzi do materiałów audio-wideo,
- przenoszenie powyższych praw na osoby trzecie bez konieczności dodatkowej zgody.

Odpowiedzialność

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne urazy lub wypadki powstałe podczas udziału w zawodach.